



JOSÉ LENNING AGUILAR RUVALCABA

INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

PERFIL PERSONAL

Soy un desarrollador con una sólida experiencia en el desarrollo tanto de frontend como de backend, respaldado por un historial exitoso en la implementación de soluciones tecnológicas innovadoras. Mi enfoque se centra en la creación de aplicaciones robustas, eficientes y amigables para el usuario, combinando habilidades técnicas avanzadas con una visión estratégica para enfrentar desafíos complejos.

CONTACTO

📍 San Pedro, Coah, México

✉ lenning120601@hotmail.com

☎ (872) 141 3021

🌐 <https://www.linkedin.com/in/jose-lenning-aguilar-ruvalcaba/>

🌐 <https://www.jlar.dev/>

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas Computacionales
Instituto Tecnológico Superior de San Pedro de Las Colonias
(2019 - 2024)

IDIOMAS

- Español nativo
- Ingles A1-A2

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador junior de frontend y backend DICEX

JUNIO 2023 - ACTUALIDAD

- Utilicé ColdFusion como tecnología backend para el desarrollo de aplicaciones y lógica de negocio.
- Implementé soluciones en el frontend utilizando ExtJS para crear interfaces interactivas y amigables para el usuario.
- Utilicé FastAPI para el desarrollo de servicios backend, aprovechando su rendimiento y facilidad de uso para construir APIs rápidas y eficientes.
- Participé en el mantenimiento y la optimización de aplicaciones existentes, asegurando su funcionamiento y rendimiento óptimo.
- Apoyé en el área de logística, utilizando las tecnologías mencionadas para implementar y mejorar procesos y eficiencia.

Técnico en mantenimiento de equipos de cómputo y reparación de teléfonos móviles JLAR-TechFix

ENERO 2013 - ACTUALIDAD

- Realización de diagnósticos precisos para identificar problemas en teléfonos inteligentes, tabletas y otros dispositivos móviles.
- Ejecución de reparaciones de hardware y software, asegurando la funcionalidad óptima de los dispositivos.
- Instalación y configuración de componentes de hardware y software en equipos de cómputo, optimizando su rendimiento.
- Identificación y solución de problemas técnicos en computadoras, mejorando su eficiencia operativa.
- Implementación de programas de mantenimiento preventivo y correctivo para prolongar la vida útil de los equipos.
- Instalación y configuración de sistemas operativos y programas en equipos de cómputo, asegurando su correcto funcionamiento.
- Configuración y mantenimiento de redes básicas, incluyendo puntos de acceso y redes mesh.
- Diagnóstico y resolución de problemas de conectividad en redes locales.

Desarrollador frontend y backend PropiedadesMexico.com

ABRIL 2023 - AGOSTO 2023

- Utilicé técnicas de web scraping para recopilar datos de diferentes fuentes y generar informes personalizados para los clientes.
- Desarrollé un sistema de crawler para extraer información actualizada de las propiedades disponibles en el mercado y crear una base de datos de propiedades en tiempo real.
- Colaboré en la creación y desarrollo del sitio web de "PropiedadesMexico.com".

APTITUDES

- Comunicación efectiva.
- Trabajo en equipo.
- Gestión del tiempo.
- Resolución de problemas.
- Pensamiento analítico.
- Adaptabilidad.
- Crear e innovar soluciones.

HABILIDADES

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

- Android Studio (Java): Desarrollo de aplicaciones móviles nativas para Android.

Desarrollo de Programas de Escritorio

- Visual Basic .NET (C#): Desarrollo de aplicaciones de escritorio para Windows.

Lenguajes de Programación

- Java, C#, Python, ColdFusion, JavaScript

Tecnologías de Desarrollo Web

- HTML, CSS

Frameworks y Bibliotecas

- Frontend:
 - React.js
 - ExtJS
 - Next.js
- Backend:
 - Node.js
 - .NET
 - ASP.NET MVC
 - FastAPI
- CSS Frameworks:
 - Bootstrap
 - Tailwind
 - Bulma
 - MUI
- Preprocesador CSS:
 - SCSS: Utilización de variables, mixins, anidamiento y funciones.

Bases de Datos

- MongoDB, SQL Server, MySQL, Firebase

Herramientas

- Postman, GitLab, GitHub Desktop, GIT, Fiddler, Charles proxy

Metodologías

- Ágil, SCRUM

Herramientas de Construcción

- Gulp: Automatización de tareas como la compilación de Sass, minificación de archivos y optimización de imágenes.

